1. **Introdução**

Nos dias de hoje a necessidade de automatizar tarefas do dia-a-dia é cada vez mais comum, desta forma nota-se a oportunidade de desenvolver uma solução tecnológica para as empresas de camisetas personalizadas.

Diante da crescente procura das pessoas por camisetas personalizadas, nota-se a necessidade de criação um meio de possibilite que estas pessoas expressem suas vontades e que personalizarem as suas próprias camisetas da forma que quiserem através de um web site elegante, funcional, confiável e de fácil navegação.

* 1. **Motivação**

O software que será desenvolvido neste projeto visa promover o bom atendimento aos clientes que utilizaram os serviços oferecidos pelas empresas de estampas personalizáveis em camisetas.

Com a integração do fluxo de produção das camisetas ao sistema informatizado, o tempo de resposta das solicitações dos clientes será mais rápido e controle da produção unitária será possível assim como os relatórios gerenciais acerca da produção das camisetas.

A solução apresentada irá facilitar as atividades do setor financeiro das empresas de estampas personalizáveis em camisetas através dos relatórios de produção dos funcionários.

* 1. **Objetivos do Sistema**
     1. **Geral**

O Sistema de Camisetas Personalizadas automatiza todo o processo de fabricação de camisetas com estampas personalizadas.

* + 1. **Específicos**
* Autenticação.
* Cadastro do cliente.
* Galeria de camisetas.
* Cadastro de profissionais.
* Consulta de produtos.
* Confecção de produtos.
* Pagamento de produtos.
* Despachar produtos
* Geração de relatórios
  1. **Estrutura do Trabalho de Conclusão**

No capítulo 2 (dois) serão abordados os embasamentos tecnológicos utilizados neste projeto.

No capítulo 3 (três) serão abordados os itens que compõem a análise funcional do sistema de Camisetas Personalizadas, assim como os requisitos específicos e os benefícios esperados com este sistema.

No capítulo 4 (quatro) serão apresentadas as descrições dos requisitos dos usuários do Sistema de Camisetas Personalizadas, assim como a abordagem dos requisitos de interface externa, requisitos de interface com ambiente de hardware, requisitos de interface com ambiente de software, requisitos de execução.

No capítulo 5 (cinco) será apresentada a modelagem UML do Sistema de Camisetas Personalizadas. Através dos Diagramas de Caso de Uso, Diagramas de Atividade, Diagramas de Sequência, Diagrama de Implantação e Diagrama de Classes todos eles construídos a partir dos requisitos levantados.

No capítulo 6 (seis) serão abordados a arquitetura computacional e o custo do do produto deste projeto.

No capítulo 7 (sete) serão apresentadas as sugestões de segurança lógica e física para Sistema de Camisetas Personalizadas.

No capítulo 8 (oito) será apresentada a implementação e os testes do Sistema de Camisetas Personalizadas.

No capítulo 9 (nove) será apresentada a conclusão do projeto. (*Próximo Semestre*).

No capítulo 10 (dez) será apresentada as referencias bibliográficas que comporão este projeto.